

# AGENT POOL



## City Guard Game Play



Setup 2P 4 3P 3 4/5P 2 6P 2

- Startguld : **4 Guld** (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- Hver spiller får **1 Lord-kort** (billedside ned)
- Hver spiller får **2 Quest-kort** (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- Hver spiller får **2 Intrigue-kort** (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- I starten af hver runde fjernes de **3 VP-brikker** fra **runde-trackeren** og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle **startrundehændelser**
- Hvis dette er den **5. runde**, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- Spillet ender efter **8 runder**; afgør **slutresultat**
- Slutresultat** Ved uafgjort: **Guld**
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

### Handlinger i ens tur

- Tildel en **Agent** fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en **Agent**. Hvis ikke du har flere **Agenter**, kan du ikke tage din tur (eller udføre **Quests**)
- Efter tildeling af en agent må du udføre **én Quest** pr. tur.  
**Udførte Quests** placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset **aktive Quests** til venstre.  
Udførte **Plot Quests** placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en **Mandatory Quest**, skal den udføres inden alle andre **Quests**

Wizard  
Cleric  
Fighter  
Rogue

COMPLETED PLOT QUEST

ACTIVE QUEST

### TAVERN



LORD OF WATERDEEP  
(Place face down under player mat)

# AGENT POOL



## Gray Hands Game Play



Setup 2P 4 3P 3 4/5P 2 6P 2

- Startguld : **4 Guld** (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- Hver spiller får **1 Lord-kort** (billedside ned)
- Hver spiller får **2 Quest-kort** (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- Hver spiller får **2 Intrigue-kort** (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- I starten af hver runde fjernes de **3 VP-brikker** fra **runde-trackeren** og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle **startrundehændelser**
- Hvis dette er den **5. runde**, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- Spillet ender efter **8 runder**; afgør **slutresultat**
- Slutresultat** Ved uafgjort: **Guld**
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

### Handlinger i ens tur

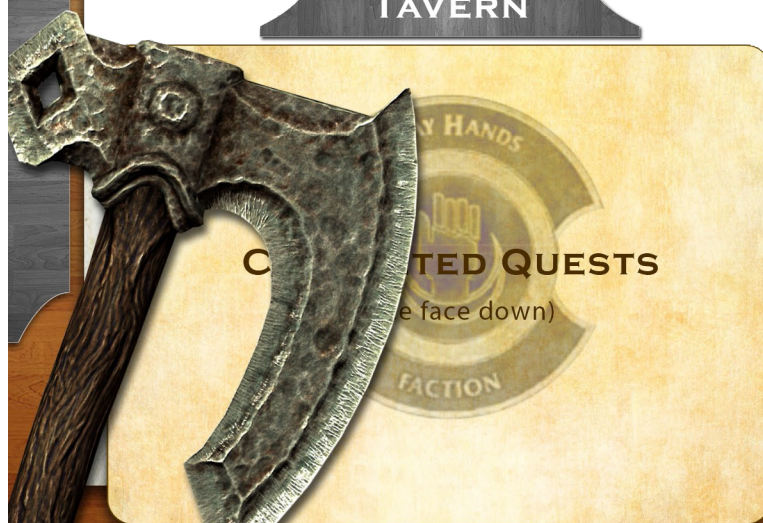
- Tildel en **Agent** fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en **Agent**. Hvis ikke du har flere **Agenter**, kan du ikke tage din tur (eller udføre **Quests**)
- Efter tildeling af en agent må du udføre **én Quest** pr. tur.  
**Udførte Quests** placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset **aktive Quests** til venstre.  
Udførte **Plot Quests** placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en **Mandatory Quest**, skal den udføres inden alle andre **Quests**



ACTIVE QUEST

COMPLETED PLOT QUEST

### TAVERN



**LORD OF WATERDEEP**  
(Place face down under player mat)

# AGENT POOL



## Harpers Game Play

Setup 2P 4 3P 3 4/5P 2 6P 2

- Startguld : 4 Guld (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- Hver spiller får 1 Lord-kort (billedside ned)
- Hver spiller får 2 Quest-kort (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- Hver spiller får 2 Intrigue-kort (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- I starten af hver runde fjernes de 3 VP-brikker fra rundetrackeren og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle startrundehændelser
- Hvis dette er den 5. runde, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- Spillet ender efter 8 runder; afgør slutresultat
- Slutresultat Ved uafgjort: Guld
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

### Handlinger i ens tur

- Tildel en Agent fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en Agent. Hvis ikke du har flere Agenter, kan du ikke tage din tur (eller udføre Quests)
- Efter tildeling af en agent må du udføre én Quest pr. tur.  
Udførte Quests placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset aktive Quests til venstre.  
Udførte Plot Quests placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en Mandatory Quest, skal den udføres inden alle andre Quests

Wizard  
Cleric  
Fighter  
Rogue

ACTIVE QUEST

COMPLETED PLOT QUEST

### TAVERN

## COMPLETED QUESTS

(Place face down)

## LORD OF WATERDEEP

(Place face down under player mat)

# AGENT POOL



## Knights of The Shield Game Play

Setup 2P 4 3P 3 4/5P 2 6P 2

- Startguld : **4 Guld** (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- Hver spiller får **1 Lord-kort** (billedside ned)
- Hver spiller får **2 Quest-kort** (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- Hver spiller får **2 Intrigue-kort** (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- I starten af hver runde fjernes de **3 VP-brikker** fra **runde-trackeren** og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle **startrundehændelser**
- Hvis dette er den **5. runde**, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- Spillet ender efter **8 runder**; afgør **slutresultat**
- Slutresultat** Ved uafgjort: **Guld**
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

### Handlinger i ens tur

- Tildel en **Agent** fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en **Agent**. Hvis ikke du har flere **Agenter**, kan du ikke tage din tur (eller udføre **Quests**)
- Efter tildeling af en agent må du udføre **én Quest** pr. tur.  
**Udførte Quests** placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset **aktive Quests** til venstre.  
Udførte **Plot Quests** placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en **Mandatory Quest**, skal den udføres inden alle andre **Quests**

Wizard  
Cleric  
Fighter  
Rogue

### TAVERN

### COMPLETED QUESTS

(Place face down)

### LORD OF WATERDEEP

(Place face down under player mat)

ACTIVE QUEST

COMPLETED PLOT QUEST

# AGENT POOL



## Red Sashes Game Play

Setup 2P <sup>4</sup> 3P <sup>3</sup> 4/5P <sup>2</sup> 6P <sup>2</sup>

- ▲ Startguld : **4 Guld** (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- ▲ Hver spiller får **1 Lord-kort** (billedside ned)
- ▲ Hver spiller får **2 Quest-kort** (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- ▲ Hver spiller får **2 Intrigue-kort** (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- ▲ I starten af hver runde fjernes de **3 VP-brikker** fra **runde-trackeren** og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle **startrundehændelser**
- ▲ Hvis dette er den **5. runde**, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- ▲ Spillet ender efter **8 runder**; afgør **slutresultat**
- ▲ **Slutresultat** **Ved uafgjort: Guld**
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

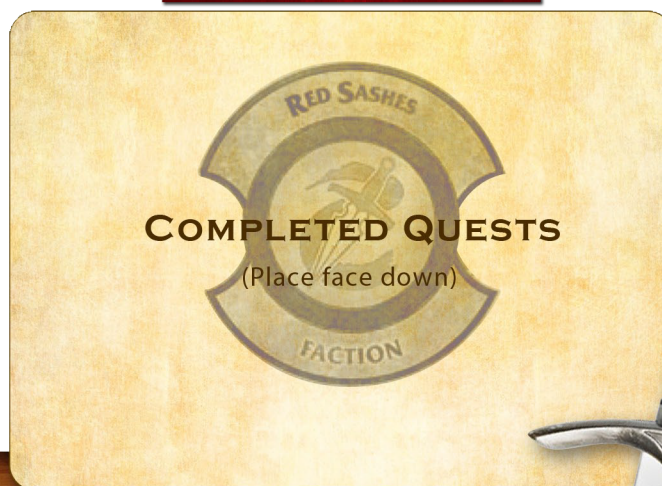
### Handlinger i ens tur

- ▲ Tildel en **Agent** fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en **Agent**. Hvis ikke du har flere **Agenter**, kan du ikke tage din tur (eller udføre **Quests**)
- ▲ Efter tildeling af en agent må du udføre **én Quest** pr. tur.  
**Udførte Quests** placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset **aktive Quests** til venstre.  
Udførte **Plot Quests** placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en **Mandatory Quest**, skal den udføres inden alle andre **Quests**

Wizard  
Cleric  
Fighter  
Rogue

COMPLETED PLOT QUEST

### TAVERN



LORD OF WATERDEEP  
(Place face down under player mat)

ACTIVE QUEST

VARDAMIR 2012  
© 2015

# AGENT POOL



## Silverstars Game Play



Setup 2P <sup>4</sup> 3P <sup>3</sup> 4/5P <sup>2</sup> 6P <sup>2</sup>

- Startguld : **4 Guld** (hver følgende spiller får 1 guldstykke mere end spilleren til højre)
- Hver spiller får **1 Lord-kort** (billedside ned)
- Hver spiller får **2 Quest-kort** (billedside op).  
Placer 4 Quest-kort i Cliffwatch Inn (billedside op)
- Hver spiller får **2 Intrigue-kort** (billedside ned)

Hver spiller placerer 1 ekstra agent ved 5. runde-mærket  
Spillere modtager disse agenter i 5. runde

### Spillesekvens

- I starten af hver runde fjernes de **3 VP-brikker** fra **runde-trackeren** og placeres ovenpå de 3 bygningskort i Builder's Hall.  
Løs alle **startrundehændelser**
- Hvis dette er den **5. runde**, modtager hver spiller 1 ekstra agent fra spillepladen
- Spillet ender efter **8 runder**; afgør **slutresultat**
- Slutresultat** **Ved uafgjort: Guld**
  - 1 VP for hver eventyrer i Tavern
  - 1 VP for hver 2 Guld i Tavern (rundet ned)
  - Bonuspoint fra Lordkort

### Handlinger i ens tur

- Tildel en **Agent** fra puljen til en tom bygningsbrik eller til spillepladen. Du kan ikke springe turen over, hvis du stadig har en **Agent**. Hvis ikke du har flere **Agenter**, kan du ikke tage din tur (eller udføre **Quests**)
- Efter tildeling af en agent må du udføre **én Quest** pr. tur.  
**Udførte Quests** placeres med billedsiden ned nedenfor.  
En spiller må have ubegrænset **aktive Quests** til venstre.  
Udførte **Plot Quests** placeres med billedsiden op til højre.  
Hvis en spiller har en **Mandatory Quest**, skal den udføres inden alle andre **Quests**



### TAVERN



ACTIVE QUEST

COMPLETED PLOT QUEST